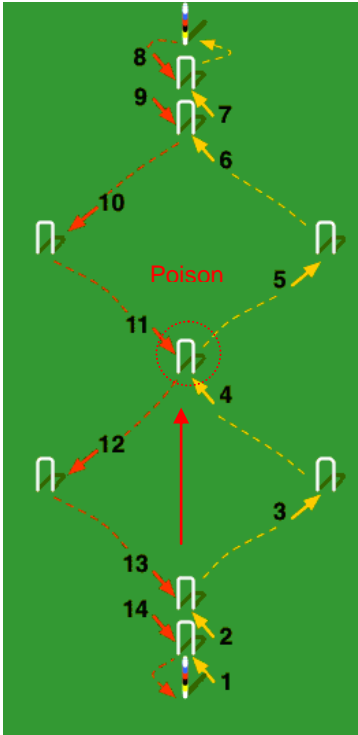




The Croquet Club of Zurich

9 Wicket Croquet

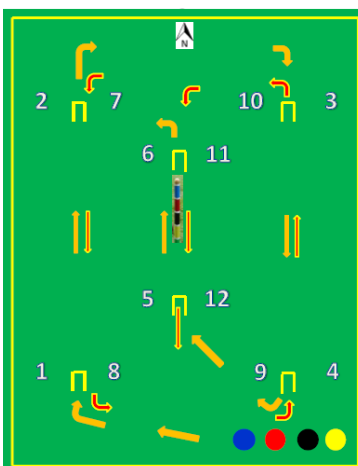


Das **9 Wicket Croquet** wird auf einem ca. 30 m X 15 m **Rasenfeld** gespielt und das Spiel benötigt **neun Tore**, auch Wickets oder Hoops genannt. Es wird in **vierer Gruppen** gespielt. Jeder Spieler braucht einen **Schläger**, auch Mallet genannt, mit einem Gewicht von ca. 1.5 kg und einen **farbigen Ball** von ca. 0.5 kg Gewicht. Es kann auch in zweier Teams gespielt werden oder von zwei Spielern mit je 2 verschiedenfarbigen Bällen.

Die Bälle werden vom Start aus in einem **Zickzack-Kurs** (1 bis 14) durch alle Tore geschlagen. Anschliessend muss ein Ball nochmals durch die Tore 1, 2 und 4 passieren. Damit wird ein **Killer** (Poison) und kann dann durch das Treffen eines anderen Balles diesen aus dem Spiel schlagen.

Bis dieses Stadium erreicht ist kann man durch strategisch gezielte Berührungen Zusatzschläge erhalten. Üblicherweise kann man, wenn man dran ist, den Ball 1 x schlagen. Wenn man ein **Tor** passiert hat, erhält man einen **2. Schlag**. Nach dem Passieren des 4. Tores des Parcours kann man durch das Treffen eines **anderen Balles** noch **mal 2 Zusatzschläge** bekommen. Dies ist dann immer nach einem weiteren Durchlaufen eines Tores möglich. Geschickt eingesetzt, kann dies zu einer Temposteigerung führen und zu der Möglichkeit, das Feld abzuhängen. **Gewonnen** hat der, der **alle** anderen aus dem **Spiel gekillt** hat.

Golf Croquet



Das **Golf Croquet** wird auf einem ca. 32 m X 17 m **Rasenfeld** gespielt, das Spiel benötigt **sechs Tore**. Es wird in **zweier Teams** gespielt oder von zwei Spielern mit **je 2 farbigen Bällen**. Es werden jeweils **dieselben Tore nacheinander angespielt**. Dabei geht es um Geschwindigkeit und geschicktes Plazieren vor dem jeweiligen Tor. Die **Punkte** (pro Tor 1 Punkt) werden für **das Durchlaufen der Tore** vergeben, wobei jedes Tor nur einmal und nur von einem Spieler getroffen werden kann. Sobald ein Tor passiert wurde, wird von den Spielern **das nächste Tor** angegriffen.

Das Spiel geht manchmal so **schnell**, dass man mit dem Zählen nicht nachkommt. Das Team (oder der Spieler), das die meisten der möglichen Punkte von 13 erreicht, hat gewonnen.

Wir freuen uns auf ihren baldigen **Besuch** auf unsere **Website**. Unser Internetauftritt wird ständig ausgebaut. Schauen Sie immer wieder bei uns rein oder **am besten** testen Sie uns **vor Ort**
Arter - Anlage, Minervastrasse 46, 8032 Zurich